**Convention V1**

« Soganatsu Studios World Editor » est un logiciel-outil de création de jeux vidéos 3D, fournit avec les outils nécessaires qui lui sont liés pour le développement des jeux vidéos utilisant « Soganatsu Studios World Editor ». Le but est de construire une entreprise permettant la vente de ce logiciel-outil dans le cadre d’un partenariat avec une entreprise Américaine « Soganatsu Studios » qui sera fondée par Jesse David Stojan et créée au 1er Janvier 2014. « Soganatsu Studios World Editor » a été initié par Jesse David Stojan et Julien Moreau-Mathis, puis a été créé et développé par Julien Moreau-Mathis.

Jesse David Stojan, basé aux Etats-Unis et américain, s’engage à ouvrir une entreprise appelée « Soganatsu Studios » au 1er Janvier, aux États-Unis. Julien Moreau-Mathis s’engage à ouvrir une entreprise S.A.R.L. en France appelée « Soganatsu Studios France ».

« Soganatsu Studios France » sera propriétaire du projet « Soganatsu Studios World Editor » et de ses sources où elle assurera l’actualisation permanente de « Soganatsu Studios World Editor ». « Soganatsu Studios France » s’occupera de la vente du logiciel-outil en Europe, et s’engage à vendre une licence d’exploitation du logiciel à « Soganatsu Studios » pendant un minimum de une année.

« Soganatsu Studios » s’engage à exploiter le logiciel « Soganatsu Studios World Editor », et la vente de celui-ci en Amérique et le reste du monde hors Europe. « Soganatsu Studios » s’engage également à acheter l’actualisation permanente du logiciel « Soganatsu Studios World Editor » pendant un minimum de une année.

Jesse David Stojan, détenteur de 90% des parts de l’entreprise « Soganatsu Studios » s’engage à céder 10% de « Soganatsu Studios » à Julien Moreau-Mathis. Julien Moreau-Mathis, détenteur de 90% des parts de « Soganatsu Studios France » s’engage à céder 10% des parts de « Soganatsu Studios France » à Jesse David Stojan.

De part le financement proposé par Jesse David Stojan, « Soganatsu Studios » s’engage à injecter une somme équivalente à 300 000$ dans la trésorerie de « Soganatsu Studios France », par mois, pendant une année entière soit un total de 3 600 000$, à partir de la date de création de « Soganatsu Studios », soit le 1er Janvier 2014 pour achat de la licence d’exploitation du logiciel-outil « Soganatsu Studios World Editor ».